
SCUB Bordeaux

Informations générales

SIRET

83281842100014

Responsable(s)

Cyril MICHEL

Adresse

11/13 rue de gironde

33000

Bordeaux

France

Présentation

Activité détaillée

Depuis 2003, le métier de SCUB consiste à créer avec nos clients des solutions digitales innovantes, en les accompagnant à chaque étape de leurs réalisations (conception, maquettage, gestion de projet, architecture, réalisation, mise en œuvre, infrastructure et maintenance).

Nous avons la chance d'être à la fois société de service & éditeur de logiciel ce qui nous a permis d'avoir une expérience très concrète dans la gestion de la qualité, de l'industrialisation, des tests, des livraisons et des architectures cloud.

Nous sommes aujourd'hui 70 personnes sur Niort, Angoulême, Bordeaux & Paris.

- **Une OFFRE ESN et éditeurs de solutions :**
 - **L'assistance technique** en régie chez nos clients partenaires
 - **Le forfait** avec notre approche méthodologie experte, **et la production de plateforme digitale, notamment dans l'industrie 4.0.**
 - **La formation** avec notre travail pour la certification Caliopie

- **SPS SOLUTIONS**, Un acteur majeur dans le monde de **l'édition de logicielle**, notre structure qui porte notre **CRM** phare, **produit exclusivement en nouvelle aquitaine**

- **SCUB CONSULTING** : offres de **conseil** tant **fonctionnel** que **technique** et offre de **coaching** dédié aux DSI et managers de ces services informatiques

- **Offre FLUTTER**, porté par **Robert Felker** est un des représentants les plus pertinent sur le **marché français et mondial**: Flutter est un kit de développement logiciel (SDK) d'interface utilisateur open-source créé par Google. Il est utilisé pour développer **des applications pour Android, iOS,**

Linux, Mac, Windows, Google Fuchsia et le web à partir d'une seule base de code. Nous avons **FLOA BANK** comme client référent sur ce projet, par exemple.

- **PROJET TEST** : Tout programme informatique passe entre les mains du testeur avant d'être validé, que ce soit pour vérifier les performances d'un logiciel embarqué dans un jeu vidéo, un scanner ou une application industrielle. Autour de l'exécution des contrôles, le testeur assure un travail de préparation et d'analyse. Il établit une stratégie, planifie les opérations, élabore les outils de tests, exécute les tests, analyse les résultats et rédige des rapports.